

Parrot OS

Instalamos bspwm & sxhkd:

Al instalar bspwm y sxhkd desde su repositorio de GitHub

Ingresaremos al directorio de bspwm

Haremos un = make

Nos pedira instalar algunos paquetes necesarios

como:

```
apt install libxcb-xinerama0-dev libxcb1-dev libx11-dev
```

```
apt install libxcb1-dev libxcb-util0-dev
```

```
sudo apt install libxcb-icccm4-dev
```

```
sudo apt install libxcb-randr0-dev
```

```
sudo apt install libxcb-ewmh-dev
```

```
sudo apt install libxcb-keysyms1-dev
```

```
sudo apt install libxcb-shape0-dev
```

luego = sudo make install

Ahora nos vamos al directorio sxhkd

= make

= sudo make install

Tenemos también que instalar la versión de BSWPM del repositorio para que no tengamos fallas posteriormente como de no ser reconocido en las ventanas

```
sudo apt install bspwm
```

Ahora copiaremos los archivos de plantilla tanto de bspwm y sxhkd

Nos vamos a cd ~/.config/

Creamos 2 directorios

```
mkdir bspwm sxhkd
```

Ahora copiaremos las 2 plantillas para bspwm y sxhkd en la ruta Descargas

```
cd Descargas/bspwm
```

```
cp examples/bspwmrc ~/.config/bspwm/
```

Le daremos permisos de ejecución

```
chmod +x ~/.config/bswpm/bspwmr
```

```
cd Descargar/sxhkd
```

```
cp examples/sxhkdr ~/.config/sxhkdr/
```

Si por alguna razón el archivo sxhkd esta vacío entonces copia el contenido de este archivo <https://github.com/baskerville/bspwm/blob/master/examples/sxhkdrc>

Modificando plantillas

Primero modificaremos los atajos de teclado en ~/.config/sxhkdr podemos modificar por ejemplo que con windows + enter que sería

```
super + return
```

```
    Nombre de terminal
```

```
= Para saber el nombre de terminal puedes hacer xprop WM_CLASS y click en la terminal
```

```
#
```

```
# wm independent hotkeys
```

```
#
```

```
# terminal emulator
```

```
super + Return
```

```
    gnome-terminal
```

```
# program launcher
```

```
super + @space
```

```
    dmenu_run
```

```
# make sxhkd reload its configuration files:
```

```
super + Escape
```

```
    pkill -USR1 -x sxhkd
```

```
#
```

```
# bspwm hotkeys
```

```
#
```

```
# quit/restart bspwm
```

```
super + alt + {q,r}
```

```
    bspc {quit,wm -r}
```

```
# close and kill
```

```
super + {_,shift + }w
```

```
    bspc node -{c,k}
```

```
# alternate between the tiled and monocle layout
```

```
super + m
```

```
    bspc desktop -l next
```

```
# send the newest marked node to the newest preselected node
super + y
    bspc node newest.marked.local -n newest.!automatic.local

# swap the current node and the biggest window
super + g
    bspc node -s biggest.window

#
# state/flags
#

# set the window state
super + {t,shift + t,s,f}
    bspc node -t {tiled,pseudo_tiled,floating,fullscreen}

# set the node flags
super + ctrl + {m,x,y,z}
    bspc node -g {marked,locked,sticky,private}

#
# focus/swap
#

# focus the node in the given direction
super + {_,shift + }{Left, Down, Up, Right}
    bspc node -{f,s} {west,south,north,east}

# focus the node for the given path jump
super + {p,b,comma,period}
    bspc node -f @{parent,brother,first,second}

# focus the next/previous window in the current desktop
super + {_,shift + }c
    bspc node -f {next,prev}.local.!hidden.window

# focus the next/previous desktop in the current monitor
super + bracket{left,right}
    bspc desktop -f {prev,next}.local

# focus the last node/desktop
super + {grave,Tab}
    bspc {node,desktop} -f last

# focus the older or newer node in the focus history
super + {o,i}
```

```

    bspc wm -h off; \
    bspc node {older,newer} -f; \
    bspc wm -h on

# focus or send to the given desktop
super + {_,shift + }{1-9,0}
    bspc {desktop -f,node -d} '^{1-9,10}'

#
# preselect
#

# preselect the direction
super + ctrl + {Left,Down,Up,Right}
    bspc node -p {west,south,north,east}

# preselect the ratio
super + ctrl + {1-9}
    bspc node -o 0.{1-9}

# cancel the preselection for the focused node
super + ctrl + space
    bspc node -p cancel

# cancel the preselection for the focused desktop
super + ctrl + shift + space
    bspc query -N -d | xargs -I id -n 1 bspc node id -p cancel

#
# move/resize
#

# expand a window by moving one of its side outward
super + alt + {Left,Down,Up,Right}
    bspc node -z {left -20 0,bottom 0 20,top 0 -20,right 20 0}

# contract a window by moving one of its side inward
super + alt + shift + {Left,Down,Up,Right}
    bspc node -z {right -20 0,top 0 20,bottom 0 -20,left 20 0}

# move a floating window
super + {Left,Down,Up,Right}
    bspc node -v {-20 0,0 20,0 -20,20 0}

```

Instalaremos ahora la polybar

Descargamos la polybar en Descargas

```
git clone --recursive https://github.com/polybar/polybar.git
```

```
cd polybar  
mkdir build
```

Hacemos un cmake ..

Si no esta instalado puedes hacer `sudo apt install cmake`

Ahora hacemos un cmake ..

Si faltan paquetes instalalos con

```
sudo apt install python3-sphinx
```

```
sudo apt install libcairo2-dev libfontconfig1-dev
```

```
sudo apt install libxcb-composite0-dev
```

```
sudo apt install xcb-proto
```

```
sudo apt install libxcb-image0-dev
```

Instalamos la polybar

```
sudo apt install polybar
```

modificamos el archivo `launcher.sh`

```
#!/usr/bin/env bash
```

```
# Terminate already running bar instances
```

```
# If all your bars have ipc enabled, you can use
```

```
polybar-msg cmd quit
```

```
# Otherwise you can use the nuclear option:
```

```
# killall -q polybar
```

```
# Launch bar1 and bar2
```

```
echo "---" | tee -a /tmp/polybar1.log /tmp/polybar2.log
```

```
polybar bar1 2>&1 | tee -a /tmp/polybar1.log & disown
```

```
polybar bar2 2>&1 | tee -a /tmp/polybar2.log & disown
```

```
echo "Bars launched..."
```

Debemos copiar el example de polybar `config.ini`

en `/usr/share/doc/polybar/example/`

-Modificamos el nombre de nuestra barra dentro de `config.ini` a `bar 1` ya que en el script anterior solo usaremos una barra

Ahora para probar como esta haremos un `./launch.sh`

esto será momentaneo

Posterior a esto iremos al archivo bspwm para activar el polybar cada vez que se inicie la máquina.

en ~/.config/bspwm/bspwmrc

Agregaremos \$HOME/.config/polybar/launch.sh

Ahora instalaremos picom para poder darle ese toque de transparencia

```
sudo apt install libconfig-dev libdbus-1-dev libegl-dev libev-dev libgl-dev libepoxy-dev libpcre2-dev libpixmap-1-dev libx11-xcb-dev libxcb1-dev libxcb-composite0-dev libxcb-damage0-dev libxcb-glx0-dev libxcb-image0-dev libxcb-present-dev libxcb-randr0-dev libxcb-render0-dev libxcb-render-util0-dev libxcb-shape0-dev libxcb-util-dev libxcb-xfixes0-dev meson ninja-build uthash-dev
```

luego hacemos el git clone en Descargas

<https://github.com/yshui/picom.git>

```
meson setup --buildtype=release build
```

```
ninja -C build
```

```
ninja -C build install
```

Instalamos rofi para poder tener es menu de opciones de programa

```
sudo apt install rofi
```

Hora de personalizar

Quizas en la barra te aparezca workstation 1 workstation 2

Para cambiar eso en el archivo config.ini de ~/.config/polybar

solo modifica la variable %name% por %inde% para colocar el índice 1 2 3 4
Despues lo modificaremos

```
Colocaremos un theme llamado tokyo night en la paleta de colores
[colors]
# Tokyo Night Dark theme
background = #24283b
foreground = #c0caf5
alert = #ff6c6b
volume-min = #3be8c3
volume-med = #ebcb8b
volume-max = #bf616e
pink = #f7768e
orange = #ff9864
dark-orange = #e0af68
green = #9ece6a
teal = #73daca
light-blue = #b4f9f8
cyan = #2ac3de
blue = #7dcfff
blurple = #7aa2f7
purple = #bb9af7
light-purple = #c0caf5
light-dark-purple = #a9b1d6
dark-purple = #9aa5ca
beige = #cf8a5d
really-dark-purple = #565f89
black = #414868
really-black = #24283b
blacker = #1a1b26
```

```
Ahora cambiaremos el aspecto de la polybar en la parte del bar1
width = 98%
height = 24pt
offset-x = 1%
offset-y = 0.6%
radius = 8
fixed-center = true
bottom = false
```

Instalamos las fuentes necesarias para colocar los iconos bien cheveres de Hack Nerd font y Font Awsome

```
En la ruta /usr/local/share/fonts/
mv ~/Descargas/Hack.zip .
```

<https://fontawesome.com/download>

Igualmente

```
Luego extraemos con 7z
para el hack.zip
sudo 7z x hack.zip .
```

Para el fontAwesome seleccionamos un directorio en especial

```
sudo 7z x fontawesome-free-6.7.2-desktop.zip fontawesome-free-6.7.2-desktop/otfs .
```

Ahora en el archivo de config.ini de la polybar
agregaremos las fuentes de la siguiente forma

```
font-0 = "HackNerdFontMono-Regular:size=12;2"
font-1 = "Font Awesome 6 Free-Regular-400:size=13;4"
```

RESTO DE CONFIGURACION DE POLYBAR ARCHIVO

Modificaremos el sxhkd para los atajos:

```
Agregamos el rofi para tener nuestra ventana de opciones
super + d
    rofi -show run

super + shift + f
    /usr/bin/firefox
```

Instalamos feh para nuestro fondo de pantalla:

```
sudo apt install feh

en el archivo bspwmrc
feh --bg-fill /home/am4ru/Imágenes/fondo.png
```

Modificamos el picom:

Modificamos el bspwmrc

```
agregamos
feh --bg-fill /home/am4ru/Imágenes/fondo.png
bspc config focus_follows_pointer true \\seguimiento de raton

border bswpm 2
```

Configuraremos el rofi con el tema nord

```
de github nos bajamos
git clone https://github.com/lr-tech/rofi-themes-collection.git

cd rofi-themes-collection

sudo cp ~/Descargas/rofi-themes-collection/themes/rounded-nord-dark.rasi
/usr/share/rofi/themes/

seleccionamos alt + a

Si deseas en el sxhkd puedes hacer que rofi corra con iconos
rofi -show run -show-icons -b
```

Instalamos el zsh y lo configuramos con powerlevel10k

```
sudo apt install zsh

git clone --depth=1 https://github.com/romkatv/powerlevel10k.git ~/powerlevel10k
echo 'source ~/powerlevel10k/powerlevel10k.zsh-theme' >> ~/.zshrc
```

Modificamos como shell principal la zsh

```
usemod --shell /usr/bin/zsh USUARIO
```

Instalar batcat & lsd

```
https://github.com/sharkdp/bat/releases
dpkg -i NOMBRE.DEB
```

Cosas para que no se rompa burpsuite

```
bspc rule -a burp-StartBurp: state=floating
```